

# ゲーム理論

尾山 大輔

[www.oyama.e.u-tokyo.ac.jp/game20](http://www.oyama.e.u-tokyo.ac.jp/game20)

2020 年 4 月 6 日

# 概要

- ▶ ゲーム理論の基礎を応用例をまじえて解説する.
- ▶ S1 ターム 月・木 1 限 (8:30-10:15)
- ▶ 授業 web ページ

[www.oyama.e.u-tokyo.ac.jp/game20](http://www.oyama.e.u-tokyo.ac.jp/game20)

## 教科書

- ▶ グレーヴァ香子『非協力ゲーム理論』知泉書館
  - ▶ 第1章～第6章
  - ▶ オークション理論
  - ▶ (第7章 完全ベイジアン均衡)

## 参考書

- ▶ 鎌田雄一郎『ゲーム理論入門の入門』岩波新書
- ▶ 梶井厚志・松井彰彦『ミクロ経済学—戦略的アプローチ』日本評論社
- ▶ 岡田章『ゲーム理論 新版』有斐閣
- ▶ M. J. Osborne and A. Rubinstein, A Course in Game Theory, MIT Press

- ▶ 神取道宏 『ミクロ経済学の力』 日本評論社
- ▶ 奥野正寛 編著 『ミクロ経済学』 東京大学出版会
- ▶ 尾山大輔・安田洋祐 編著 『改訂版 経済学で出る数学—高校数学からきちんと攻める』 日本評論社
- ▶ 神取道宏 『ミクロ経済学の技』 日本評論社
- ▶ 奥野正寛 編 『ミクロ経済学演習』 第2版, 東京大学出版会
- ▶ 白石俊輔 『経済学で出る数学—ワークブックでじっくり攻める』 日本評論社

# 内容

- ▶ 完備情報の静学ゲーム … ナッシュ均衡 (第 1 章-第 3 章)
- ▶ 完備情報の動学ゲーム … 部分ゲーム完全均衡 (第 4 章-第 5 章)
- ▶ 不完備情報の静学ゲーム … ベイジアン・ナッシュ均衡 (第 6 章)
- ▶ 不完備情報の動学ゲーム … 完全ベイジアン均衡 (第 7 章)

(一部「ミクロ経済学 I・II」(2019 年度 A1A2 ターム)と重複します)

## 成績・宿題

- ▶ 成績

試験 (7 月末の予定)

- ▶ 宿題

[www.oyama.e.u-tokyo.ac.jp/game20](http://www.oyama.e.u-tokyo.ac.jp/game20)

- ▶ 自分で答え合わせするもの
- ▶ 授業で答え合わせするもの
- ▶ 提出するもの … ITC-LMS