

少人数講義

月曜 4 限

尾山 大輔

[www.oyama.e.u-tokyo.ac.jp/zemi](http://www.oyama.e.u-tokyo.ac.jp/zemi)

ガイダンス

2023 年 4 月 10 日 16:50～

# 担当教員

- ▶ 尾山 大輔  
[www.oyama.e.u-tokyo.ac.jp](http://www.oyama.e.u-tokyo.ac.jp)
- ▶ 専門  
ゲーム理論, 経済理論
- ▶ 2023 年度担当授業
  - ▶ 数学 II (S1)
  - ▶ 数理経済学 (S2)
  - ▶ Game Theory I (A1)
- ▶ 研究室  
10 階 1012
- ▶ オフィスアワー  
金曜日 14:00-15:30

## 時間・場所等

- ▶ 月曜 4 限 (14:55-16:40)
- ▶ 204 演習室
- ▶ 初回  
4 月 24 日
- ▶ 「少人数講義 (尾山 I)」 (S1S2) と「少人数講義 (尾山 II)」 (A1A2) の双方を履修すること. 片方のみの履修は認めない.

## 内容

- ▶ プログラミング実習
- ▶ 経済理論モデルを用いて、各経済主体・経済全体の動き方を分析  
解析的に解ければよいが、複雑なモデルはなかなかそうもいかず、  
数値計算に頼らざるを得ない。  
  
その手法を学んでいく。
- ▶ 最初の数回は、教員がゲーム理論の数値計算について講義する。
- ▶ その後は：  
  
Stachurski and Sargent, “QuantEcon Lectures” (Python 版)
  - ▶ Quantitative Economics with Python
  - ▶ Advanced Quantitative Economics with Python
- ▶ 各学生が、担当レクチャーのモデル、コードに沿って説明する。

## 希望者は

- ▶ QuantEcon ライブラリへの貢献

使い勝手の改善, 既存のアルゴリズムの実装など

- ▶ [github.com/QuantEcon/QuantEcon.py](https://github.com/QuantEcon/QuantEcon.py)
- ▶ [github.com/QuantEcon/QuantEcon.jl](https://github.com/QuantEcon/QuantEcon.jl)
- ▶ [github.com/QuantEcon/GameTheory.jl](https://github.com/QuantEcon/GameTheory.jl)

- ▶ 既存の研究・手法・アルゴリズムなどの解説を “Jupyter notebook” に書いて発表する

- ▶ [notes.quantecon.org](https://notes.quantecon.org)
- ▶ [github.com/QuantEcon/game-theory-notebooks](https://github.com/QuantEcon/game-theory-notebooks)

## 準備

- ▶ プログラミングの経験は問いませんが、ある程度自習する気がある人のみ.
- ▶ 初回 (4/24) までに
  - ▶ “Anaconda” をインストールしておく
  - ▶ “GitHub” に自分のアカウントを作っておく

[github.com/OyamaZemi/Settingup](https://github.com/OyamaZemi/Settingup) 参照

## 成績評価方法, その他

- ▶ 成績評価方法  
出席, 発表, 討論への貢献
  
- ▶ 10 年目です.
  
- ▶ 2022 年度 (A1A2) : ミクロ経済学問題集演習
  
- ▶ 2021 年度 (S2) : プログラミング実習 (Python)
  
- ▶ 2020 年度 : 数学書輪読 (凸解析に関する教科書)
  
- ▶ 2019 年度 : プログラミング実習 (Python)
  
- ▶ 2018 年度 : 数学書輪読 (不動点定理に関する教科書)
  
- ▶ ~2017 年度 : プログラミング実習 (Python, Julia)

# 選考

- ▶ 募集人数  
3・4年生合わせて10人程度
- ▶ 提出書類
  - ▶ 自己紹介・志望理由等をまとめたもの(形式・分量自由)
- ▶ 大学院生の参加歓迎  
希望者はEメールで連絡ください  
(他学部・他大学の学生も)

- ▶ 必要に応じて面接を行う  
(面接実施の場合はその旨連絡します)